

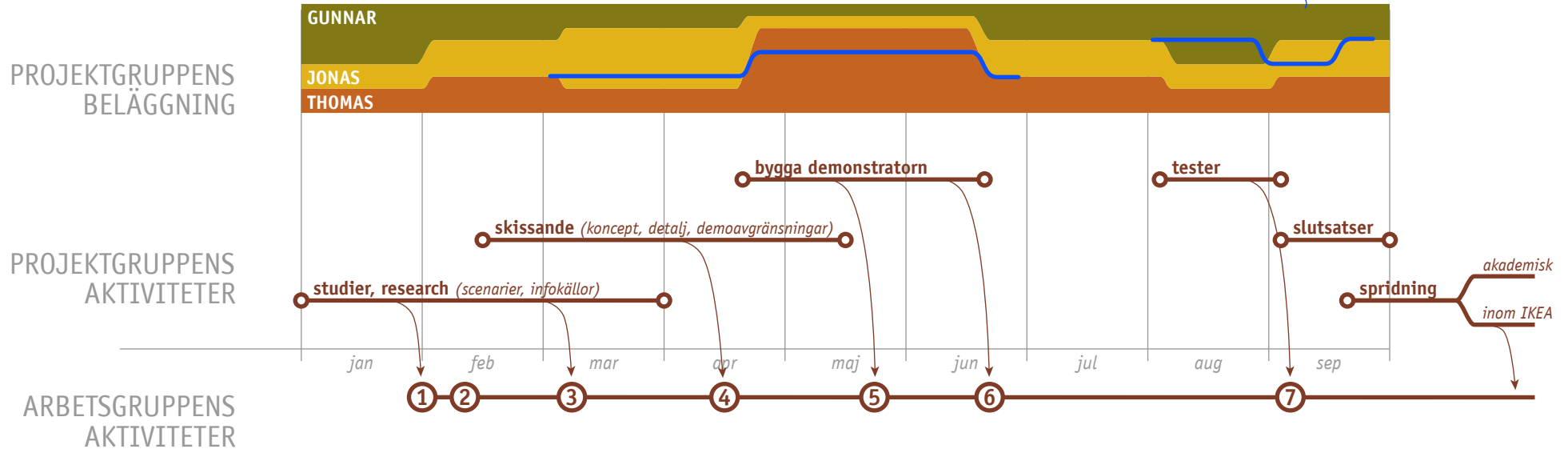
ÖVERSIKTLIG AKTIVITETSPLAN

Version 1.2, Jonas Löwgren, 6 februari 2008

Faktiskt utfall infört i blått, 13 oktober 2008

Jonas och Thomas delade ganska lika på detaljdesign och demonstratorbygge.

Användartesterna blev ett par veckor försenade på grund av andra åtaganden.



WS1: bearbeta resultaten från intervjuundersökningen. Ställ mot visualiseringskrav.
BESLUT: inriktning demo.
ÖVRIGT: kickoff.
Ti 29 jan, Älmhult.

WS2: orientering om moderna visualiseringstekniker. Genomgång, analys.
On 6 feb, Helsingborg.

WS3: förfina projektgruppens förslag till användarfunktioner, knyt ihop med visualiseringstekniker.
BESLUT: underlag för detaljdesign.
Ti 4 mar 13–17, Älmhult.

WS4: förbättringsstuga detaljdesign.
BESLUT: ändringar i spec för demonstratorn.
Ti 15 apr 10–16, Helsingborg.

WS5: förbättringsstuga demonstrator v0.
BESLUT: riktlinjer för färdigställande av demonstrator v1.
Ti 20 maj 10–16, Älmhult.

WS6: förbered användningstester av v1.
BESLUT: riktlinjer för användningstester.
Ti 24 jun 9–12, Helsingborg.

WS7: slutsatser av arbetet, speciellt av resultaten från användningstesterna.
Ti 23 sep 10–16, Älmhult.

INLEDNING

Projektet Pinpoint syftar till att utveckla en demonstrator som stödjer IKEAs medarbetare genom interaktiv visualisering av kombinerad verksamhetsinformation från flera källor.

Vid projektstart i januari 2008 finns en **projektgrupp** bestående av Gunnar Forsén, Jonas Löwgren och Thomas Lundin och en **arbetsgrupp** med 7–8 personer från IKEA.

Kärnan i arbetsgruppen rekryteras från usability-nätverket och kompletteras med medarbetare från teknik- och från testavdelningar. Arbetsgruppen har två relationer till projektet. Dels bidrar de med sitt kunnande om organisation och arbetsformer på IKEA, framför allt genom bedömningar och konstruktiv kritik av projektgruppens arbetsmaterial. Dels har de till uppgift att utveckla sin egen kompetens inom interaktionsdesign och moderna visualiseringstekniker.

Projektplanen är gjord med hänsyn till den dubbla relationen mellan projektgrupp och arbetsgrupp.

PROJEKTAKTIVITETER OCH WORKSHOPS

Första projektaktiviteten är **studier och research** som syftar till att fastställa en inriktning på demonstratorn, och därmed vilka användningsscenarier som ska illustreras och vilka informationskällor demonstratorn ska visualisera. Aktiviteten inleds med en intervjustudie utgående från (några av) de tio viktigaste informationsbehoven enligt den befintliga enkätundersökningen av intranätet.

Tidigt i februari hålls en första workshop (**WS1**) med projektgruppen och arbetsgruppen. Uppgiften är att ställa resultaten av intervjuundersökningen mot visualiseringskraven och besluta om en inriktning på demonstratorn. I övrigt finns ett kickoff-syfte som kan motivera ett inslag av trevligt socialt umgänge vid samma tillfälle.

Studier och research fortsätter och projektgruppen startar aktiviteten **skissande** överlappande i mitten av februari, med syfte att undersöka idéer till visualiseringskoncept, detaljdesign och avgränsningar för demonstratorn.

Workshop 2 hålls tätt efter WS1, gärna i vecka 6, och har ganska renodlad utbildningskaraktär. Vi går igenom ett antal exempel på moderna visualiseringstekniker och analyserar deras egenskaper.

I början av mars har projektgruppen utvecklat förslag till användarfunktioner utgående från den beslutade inriktningen. Vid **WS3** arbetar projektgrupp och arbetsgrupp tillsammans med att förfina funktionsidéerna och knyta dem till möjliga visualiseringstekniker. Workshopens resultat är ett underlag för detaljdesign.

Projektaktiviteten skissande fortsätter med detaljdesign i riktning mot att specificera demonstratorn. I mitten av april möts projektgrupp och arbetsgrupp för **WS4** som syftar till att värdera och förbättra detaljdesignen, och mer eller mindre definitivt slå fast specifikationen för demonstratorn.

I mitten av april startar projektaktiviteten att **bygga demonstratorn**, utgående från specifikationen. En första komplett version (v0) är klar i slutet av maj, då den behandlas vid **WS5**. Målen med workshopen är att identifiera förbättringar och slå fast riktlinjer för att färdigställa den testbara versionen v1 av demonstratorn.

Den testbara versionen v1 av demonstratorn är klar i senare hälften av juni. Workshop **WS6** syftar till att förbereda användningstester av v1.

Projektaktiviteten **tester** genomförs i augusti och början av september. Testresultaten behandlas på en avslutande workshop **WS7** där målet är att dra slutsatser om den valda visualiseringsteknikens kvaliteter i den tänkta användningssituationen.

Under projektets sista veckor inleds aktiviteten **spridning**, som riktas dels inåt mot IKEA och dels utåt mot det akademiska forskarsamfundet inom visualisering. Den interna spridningen kan komma att byggas kring arbetsgruppen, om förutsättningarna finns.